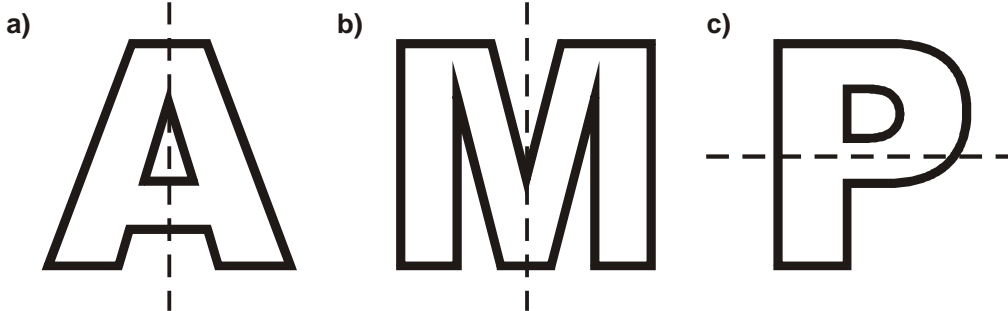




# LA SIMETRÍA

- Observan los siguientes gráficos:



- ¿Qué figuras coinciden exactamente al doblarse por la línea punteada?
- ¿Qué figuras no coinciden?
- ¿Cómo se llamará la línea punteada?

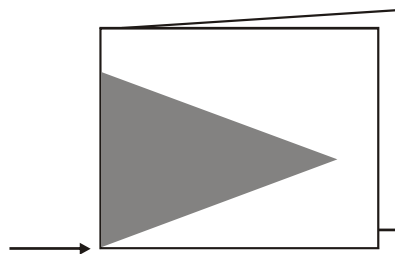
**Información sugerida:** Las figuras cuyas partes coinciden exactamente al doblarse se llaman simétricas.

La línea del doblar se denomina eje de simetría.

- Realizan la siguiente experiencia:

Vamos a obtener una figura simétrica:

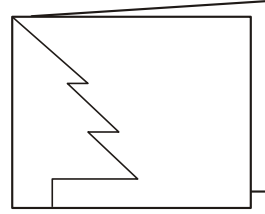
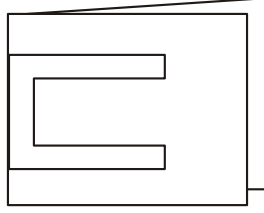
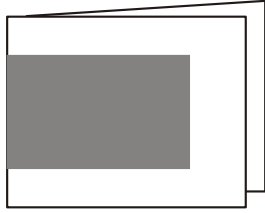
- Dobla una hoja de papel por la mitad
- Dibuja en una mitad la figura mostrada
- Manteniendo el papel doblado recorta el contorno de la figura
- Desdobra el papel, puntea el eje de simetría y colorea la figura



### Para el cuaderno de Matemática

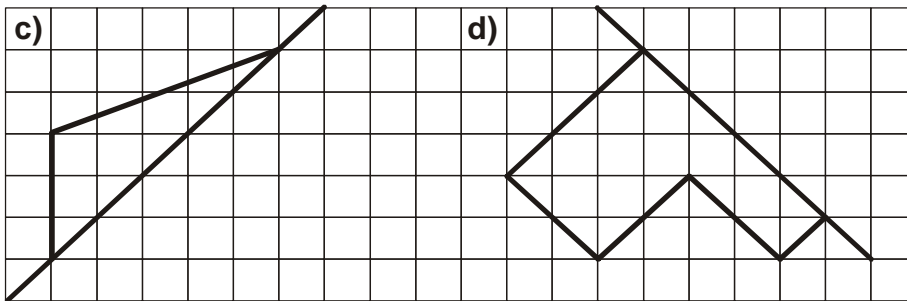
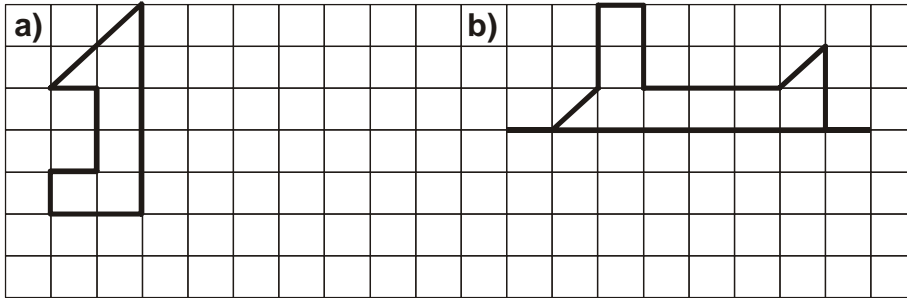
**ALERTA:** Se sugiere trabajar en papel lustre diversas figuras simétricas y que los niños tracen los ejes de simetría.

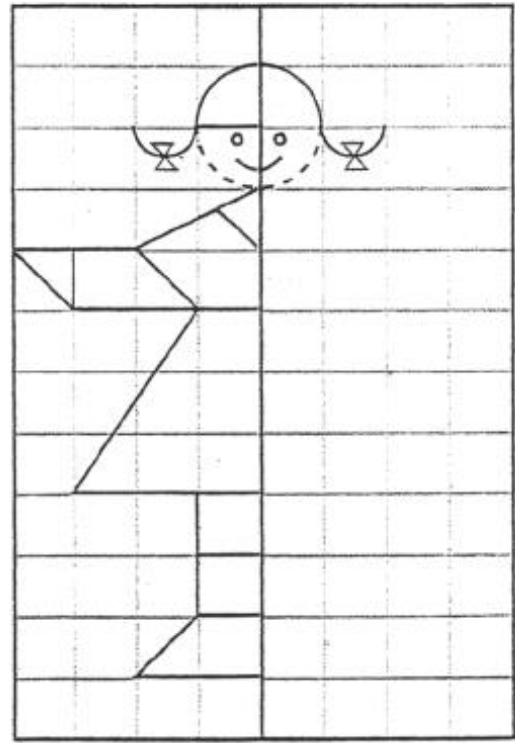
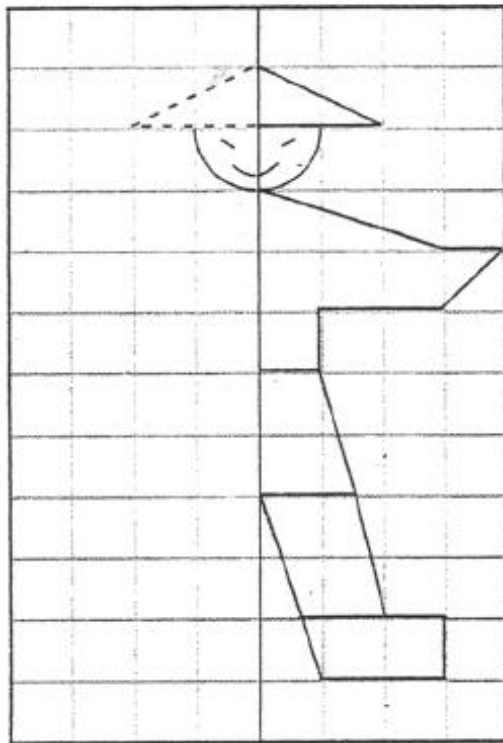
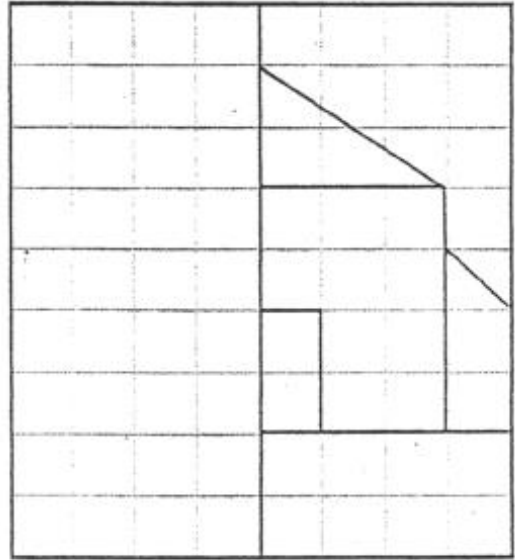
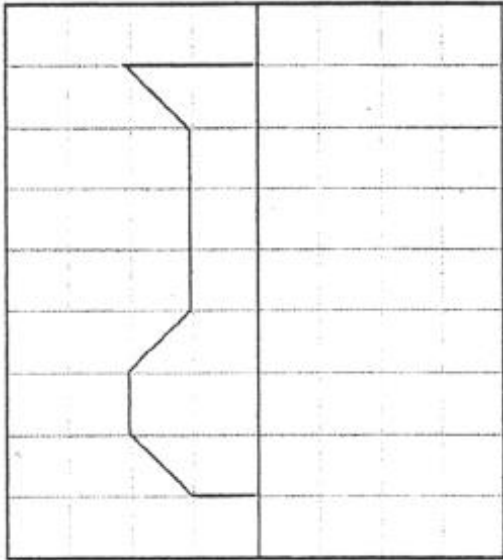
Luego que peguen las figuras en su cuaderno.



**ACTIVIDADES**

- Copia las figuras sobre un papel cuadriculado y complétalas formando figuras simétricas respecto a los ejes.





- El profesor debe explicar: Una figura es simétrica cuando se puede dividir la figura con respecto a una recta, en pares iguales y cada uno de sus puntos equidistantes.